Instituto Federal Do Triângulo Mineiro – Campus Paracatu 

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Sistemas Multimídia

Prof. Msc. João Felipe Souza

**ATIVIDADE AVALIATIVA - INTRODUÇÃO**

Aluno: **Felipe Soares Santana**

1. Defina Sistemas Multimídia. **São sistemas que utilizam múltiplas mídias, tais como: imagem, áudio, vídeo, animação , hipertexto e etc..**

2. Defina cor. **É uma interpretação do cérebro para os sinais eletro nervosos vindos do olho, resultante da captação da luz refletida por um objeto.. ou seja, a cor é um fenômeno fisiológico, subjetivo e individual**

3. Liste as cores do arco-íris em ordem de comprimento de onda. **vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta**

4. Explique a relação entre o cérebro individual e a compreensão das

cores. **Todo ser humano consegue visualizar uma quantidade diferente de cores, então devido algum problema ocular, por exemplo o daltonismo, pode acabar afetando na identificação das cores, tendo isso em todos temos uma compreensão diferente das cores**

5. Defina TrueColor e explique a sua relação com o olho humano. **True color é o método de armazenamento que utiliza 24 bits (3 bytes) para representar a cor de um pixel, São 16,777,216 cores, chamamos de TrueColor porque consegue representar mais cores do que o olho humano consegue perceber.**

6. Dê 3 exemplos de aplicações Multimídia. **Videoconferência , edição de imagens e aulas a distância**

7. Qual é a diferença entre a reflexão especular e a reflexão difusa? **Reflexão especular: como nos espelhos, os raios de luz se refletem em um mesmo ângulo, chegam paralelos e retornam paralelos entre si, já a reflexão difusa, os raios de luz refletem em muitos ângulos.**

8. Dê um exemplo de objeto de reflexão especular e um exemplo de objeto de reflexão difusa. **Reflexão especular: Espelho. Reflexão difusa: Reflexo do raio de luz na água.**

9. Qual é a diferença entre a sombra e a penumbra? **A sombra é a região que é sobreposta por um corpo opaco e não recebe a luz de uma fonte luminosa. Já a penumbra, é a região que recebe apenas parcialmente a luz de uma fonte luminosa, está entre a sombra e a região iluminada.**

1